



GIMP

GNU Image Manipulation Program
programme GNU de manipulation d'images

Présenté par : Wahid Ben Abdelhafid
(Goldenscorp)
scorpion4091@gmail.com



Introduction



Aujourd'hui, les appareils photos numériques ont envahi notre vie. On en retrouve même dans la plupart des appareils portables (GSM, PDA, etc.). Mais une fois que la prise de vue a été réalisée, il est parfois nécessaire de corriger certains petits détails très minimes, ne sommes-nous pas tous d'excellents photographes ?

Présentation



C'est un logiciel libre de traitement d'image (dessin, retouche, animation, etc.). Il est souvent considéré comme une alternative libre aux logiciels propriétaires (Adobe Photoshop, Jasc Paint Shop Pro, etc.) Si au départ il était destiné aux systèmes GNU/Linux et Unix, il est aussi développé pour les systèmes Microsoft Windows et Mac OS X et fonctionne parfaitement.

Présentation



GIMP occupe une place particulière dans l'informatique libre. Il est en effet considéré comme le premier des logiciels libres à la fois grand public et de qualité professionnelle.



L'histoire de GIMP



L'histoire de GIMP démarre en 1995, créé par 2 étudiants de l'université de Californie à Berkeley, USA : **Spencer Kimball** et **Peter Mattis**. En une petite année, pour un cours d'informatique, ils ont créé un programme tout à fait utilisable, bien que loin d'être parfait.

Spencer Kimball



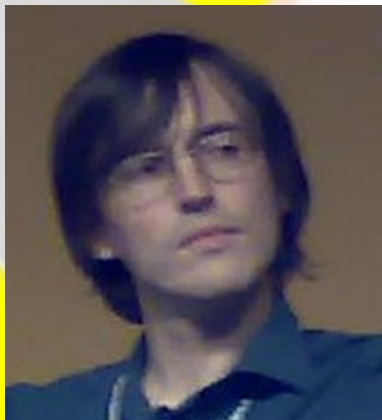
Peter Mattis



L'histoire de GIMP



Après la première publication du logiciel, ces 2 étudiants ont permis à d'autres développeurs de participer au développement, par l'intermédiaire d'une mailing liste, ce qui ouvre le futur du logiciel. La première oeuvre donnant beaucoup de publicité à GIMP fut TuX, "le pingouin Linux" créé par Larry Ewing.



L'histoire de GIMP



Le coyote Wilber est la mascotte officielle de GIMP.
Wilber a été créé le 25 septembre 1997 par Tuomas
Kuosmanen, connu sous le pseudonyme *tigert*.



Wilber a été créé avec GIMP.

Distribution



GIMP est disponible pour une grande variété de systèmes d'exploitation et d'architectures de processeur. GIMP est inclus comme éditeur d'image par défaut dans beaucoup de distributions Gnu/Linux.

Caractéristiques



- * C'est un logiciel libre et gratuit.
- * Ses fonctionnalités en font un produit professionnel couramment utilisé.
- * Le format dédié de GIMP est le format .XCF (eXperimental Computing Facility) et permet de conserver les calques, canaux, et autres paramètres propres à une image éditée avec GIMP (l'équivalent du format .PSD sous Adobe Photoshop).

Caractéristiques



- * Une des grandes forces de GIMP est sa capacité de « scriptage » permet d'utiliser des scripts pour les opérations et les manipulations d'images compatibles avec les langages libres de scripts.
- * Les versions GIMP 2.0 et supérieures permettent de réunir les différentes fenêtres dans une seule par un système d'onglets, facilitant ainsi leur gestion.
- * Il existe un Plugin spécialisé dans l'animation appelé GAP (GIMP Animation Package), permettant l'import et l'export dans différents formats vidéo.

Installé GIMP



Pour installé GIMP avec votre distribution Ubuntu

Installer l'application depuis le menu Applications => Logithèque
Ubuntu => Graphisme => Graphisme

ou

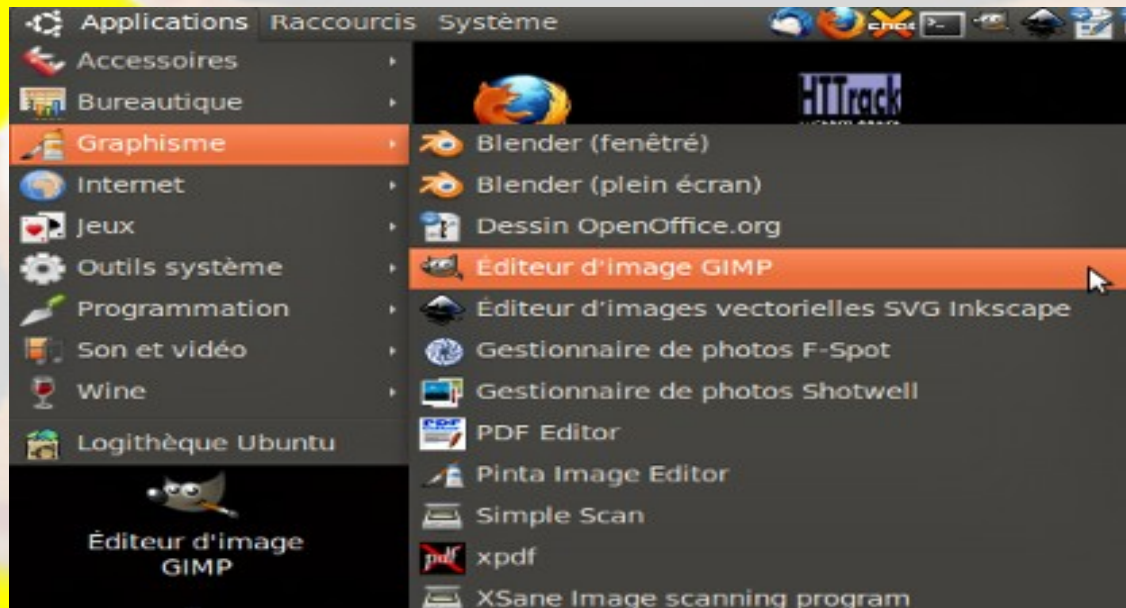
Entrez le nom du GIMP dans le champ de recherche de Logithèque
Ubuntu

Sinon ouvrez la console puis entrez "sudo apt-get install gimp"

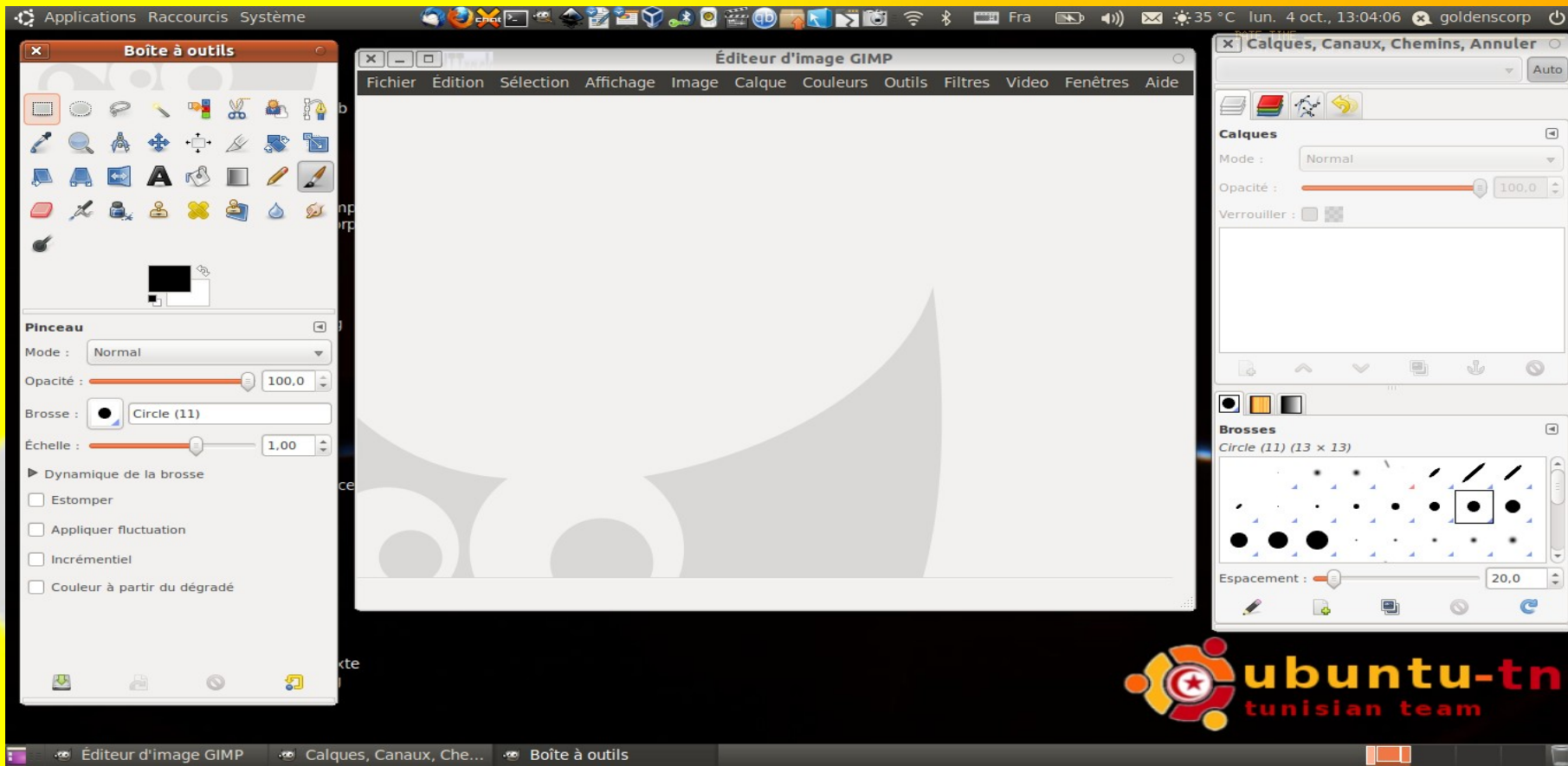
Première Utilisation de GIMP



Vous pouvez accéder à l'application en ouvrant le menu Applications => Graphisme => Editeur d'image GIMP



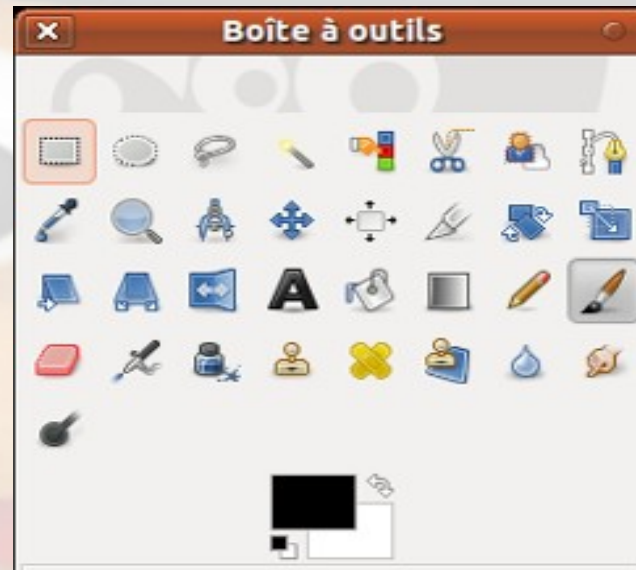
Première vue de GIMP



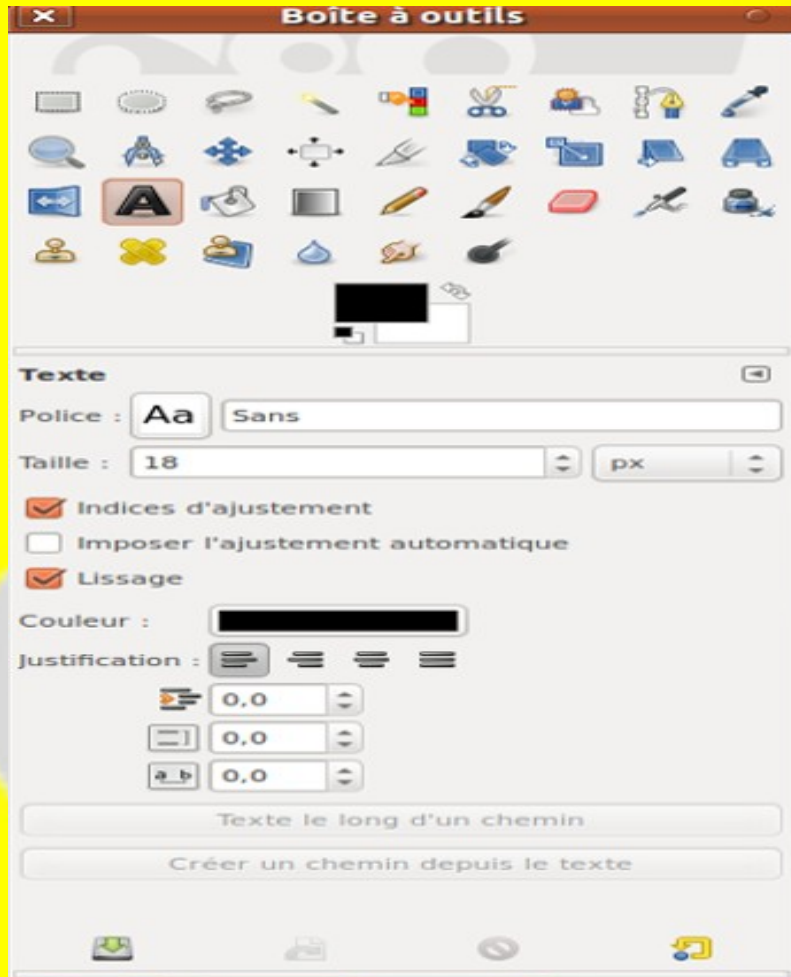
Les outils de base



Les 6 premiers outils disponibles (en partant d'en haut à gauche) sont des outils de sélection, certainement les outils les plus importants de GIMP.



Les outils de base

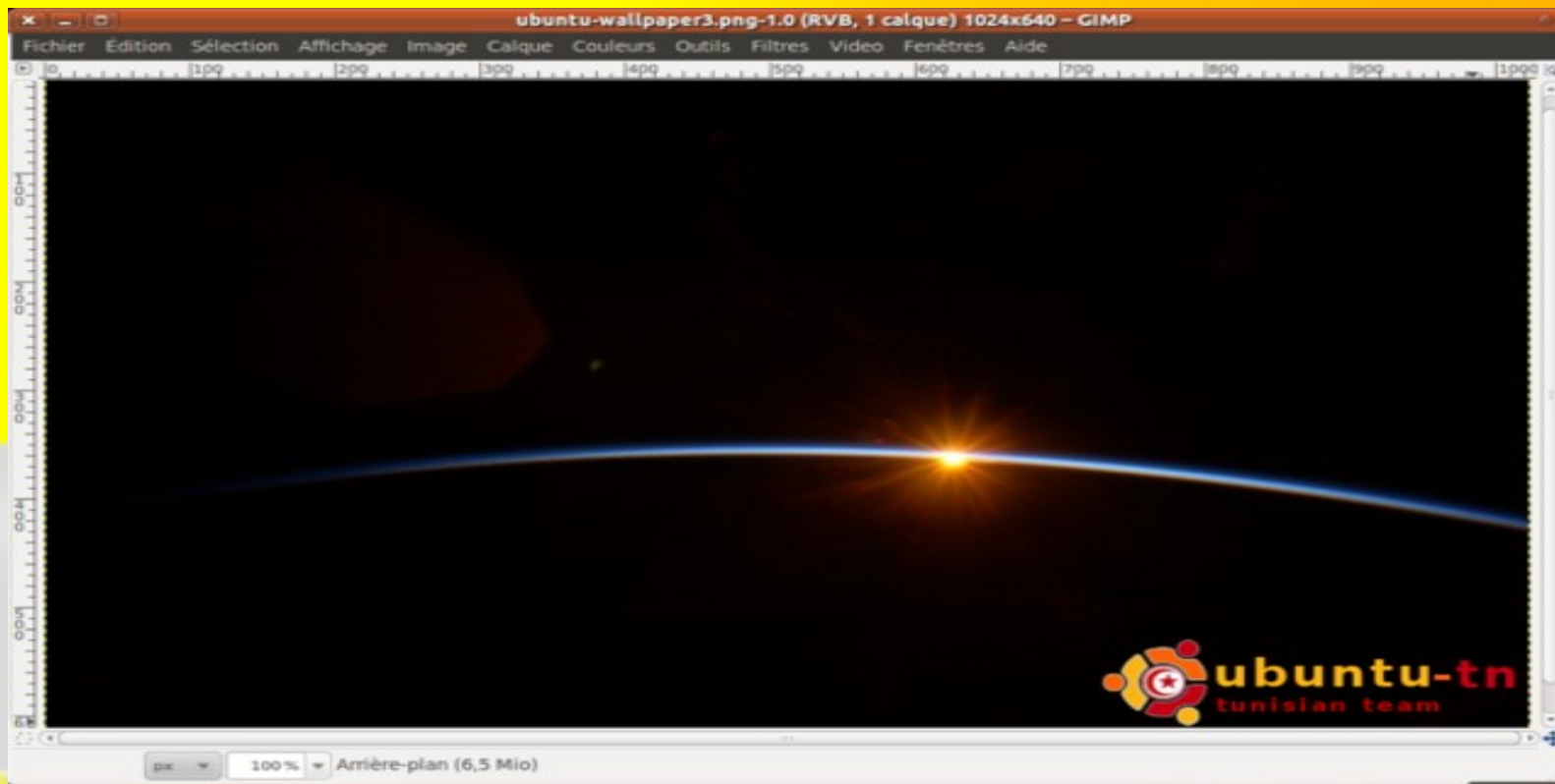


Les possibilités offertes par chacun de ces outils sont décuplées par la modification de leurs options. Pour accéder aux options d'un outil, un seul clic suffit sur l'icône de celui-ci.

Editeur d'image



L'Editeur d'image où vous allez retrouver votre image affichée



Les menus de la barre des menus sont :

Menus



Fichier : pour ouvrir, créer, enregistrer un document, etc.

Edition : pour copier, coller, effacer, remplir avec une couleur, etc.

Sélection : pour toutes les opérations sur les sélections.

Affichage : pour modifier les paramètres d'affichage comme le zoom, la grille, les guides, etc.

Image : pour transformer, recadrer, changer la taille de l'image, etc.

Menus



Calque : pour effectuer les opérations sur le calque : taille, transformation, fusion, etc.

Couleurs : pour effectuer des modification de couleur, de luminosité, de contraste, de saturation, etc.

Outils : qui reprend les outils présents sur la "Boite à outils".

Filtres : pour appliquer de nombreux effets sur l'image.

Fenêtres : pour afficher les paramètres des différents outils et organiser l'interface à sa guise.

Aide : aide, aide contextuelle, conseil du jour, a propos, ...

Effets, scripts et filtres



GIMP possède par défaut à peu près 150 effets et filtres classés par types (Flou, Distorsion, Artistique...)

Il est aussi possible de créer ou de télécharger des scripts. GIMP supporte comme langage de script Perl ou Python.

Panneaux

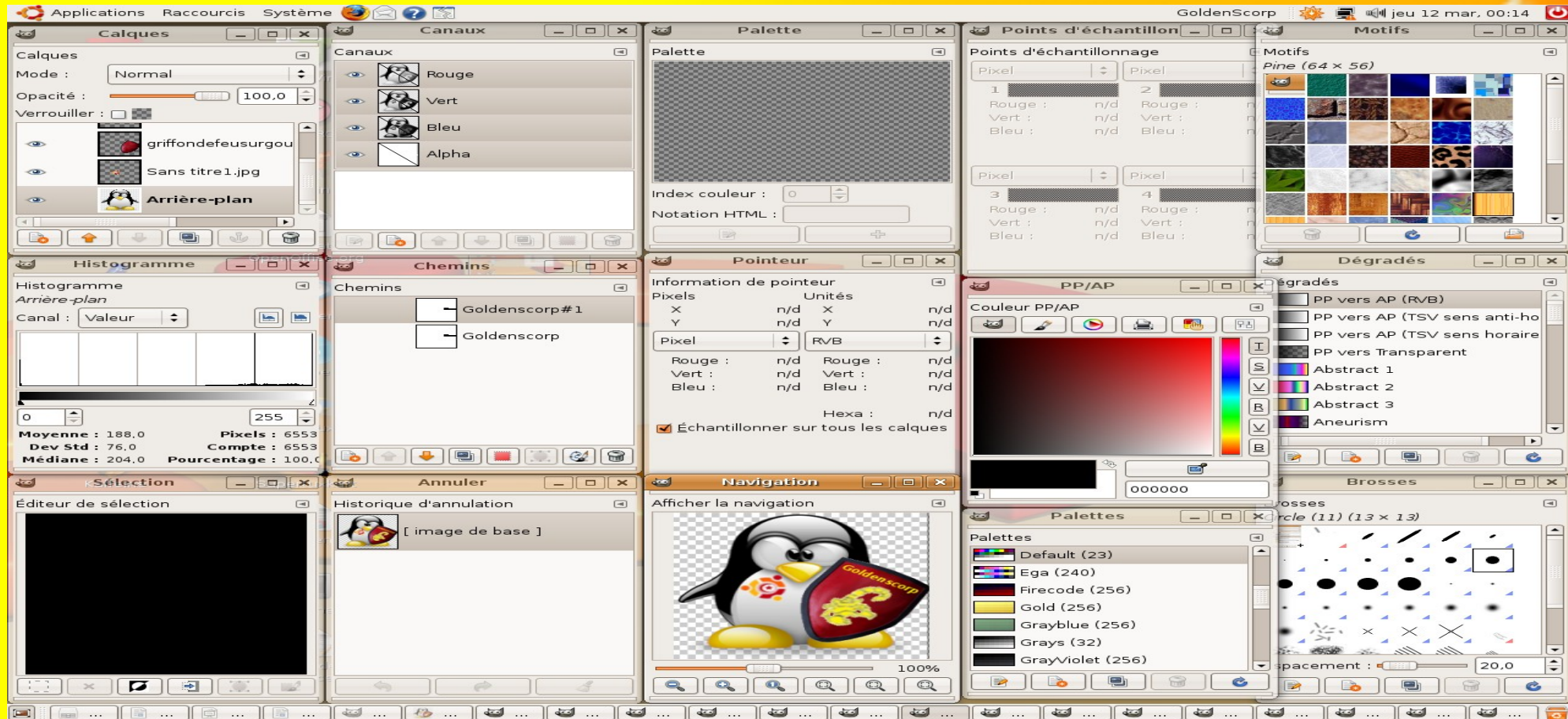


Dans Gimp, vous pouvez ouvrir un panneau supplémentaire où seront disponibles options et paramètres

Vous pouvez encore ajouter d'autres panneaux comme :

"Canaux", "Chemins", "Histogramme" et "Historiques d'annulation"

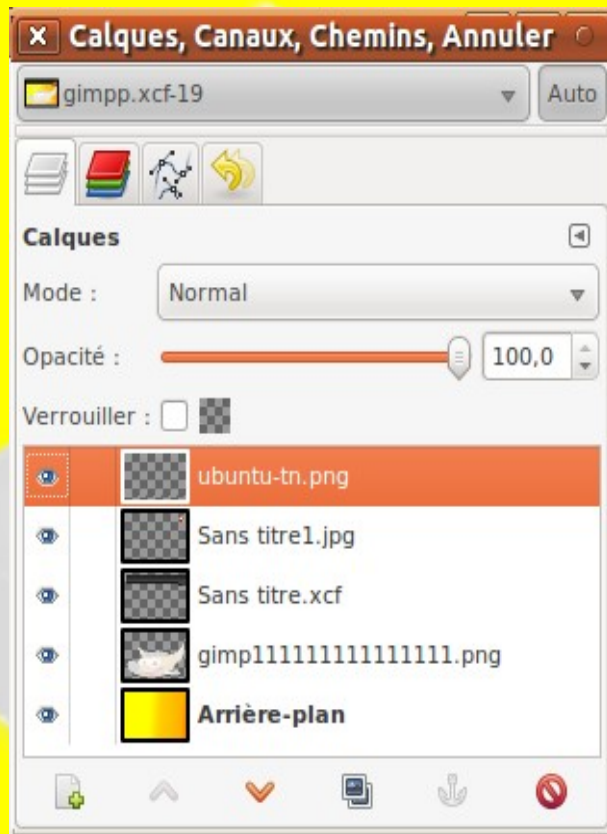
Panneaux



Panneaux



Calques

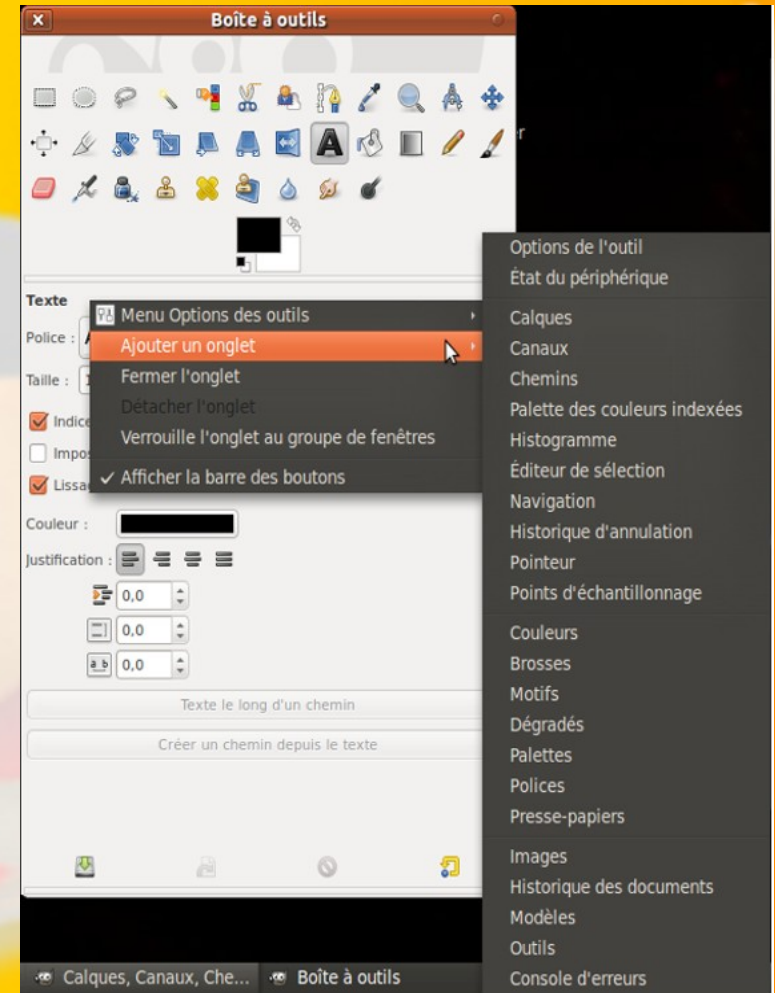


Fenêtre "**Calques**". Les calques sont un des éléments incontournables de la retouche d'image. Il est donc très utile de les avoir constamment affichés à l'écran.

Les regroupements de fenêtres



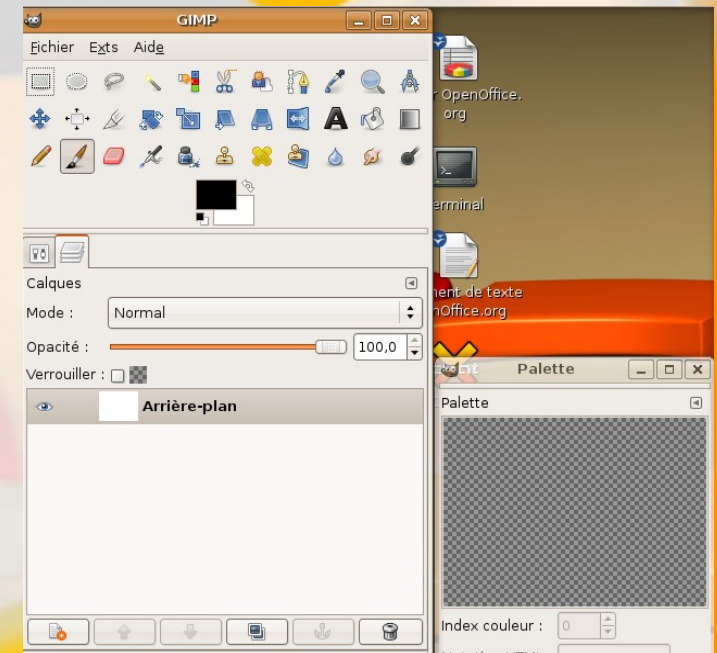
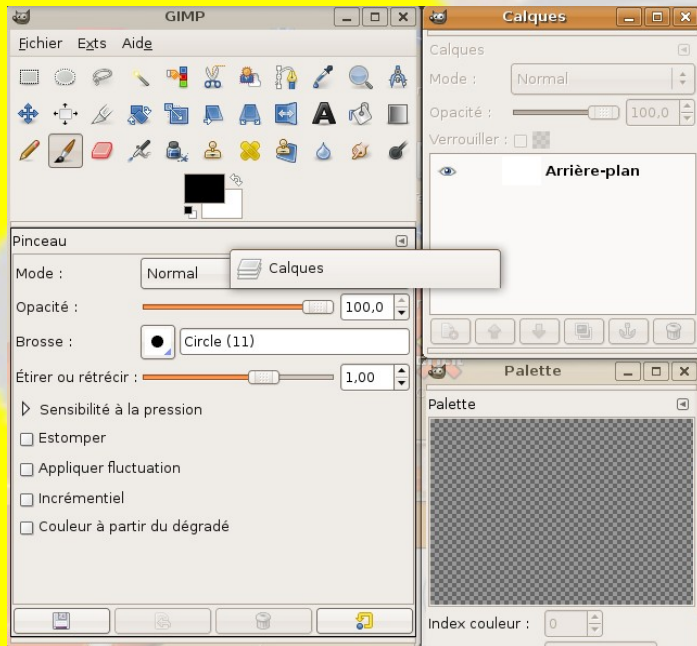
Nous allons donc ajouter un onglet au panneau "**Calques**". Il suffit de cliquer sur la petite flèche , d'aller sur "**Ajouter un onglet**"



Les regroupements de fenêtres



Si vous avez plusieurs panneaux ouverts, vous pouvez les fusionner ensemble très simplement par "glisser-déplacer". Il suffit de "saisir" le panneau en cliquant dessus et sans lâcher le bouton gauche de la souris, de le traîner sur un autre panneau.



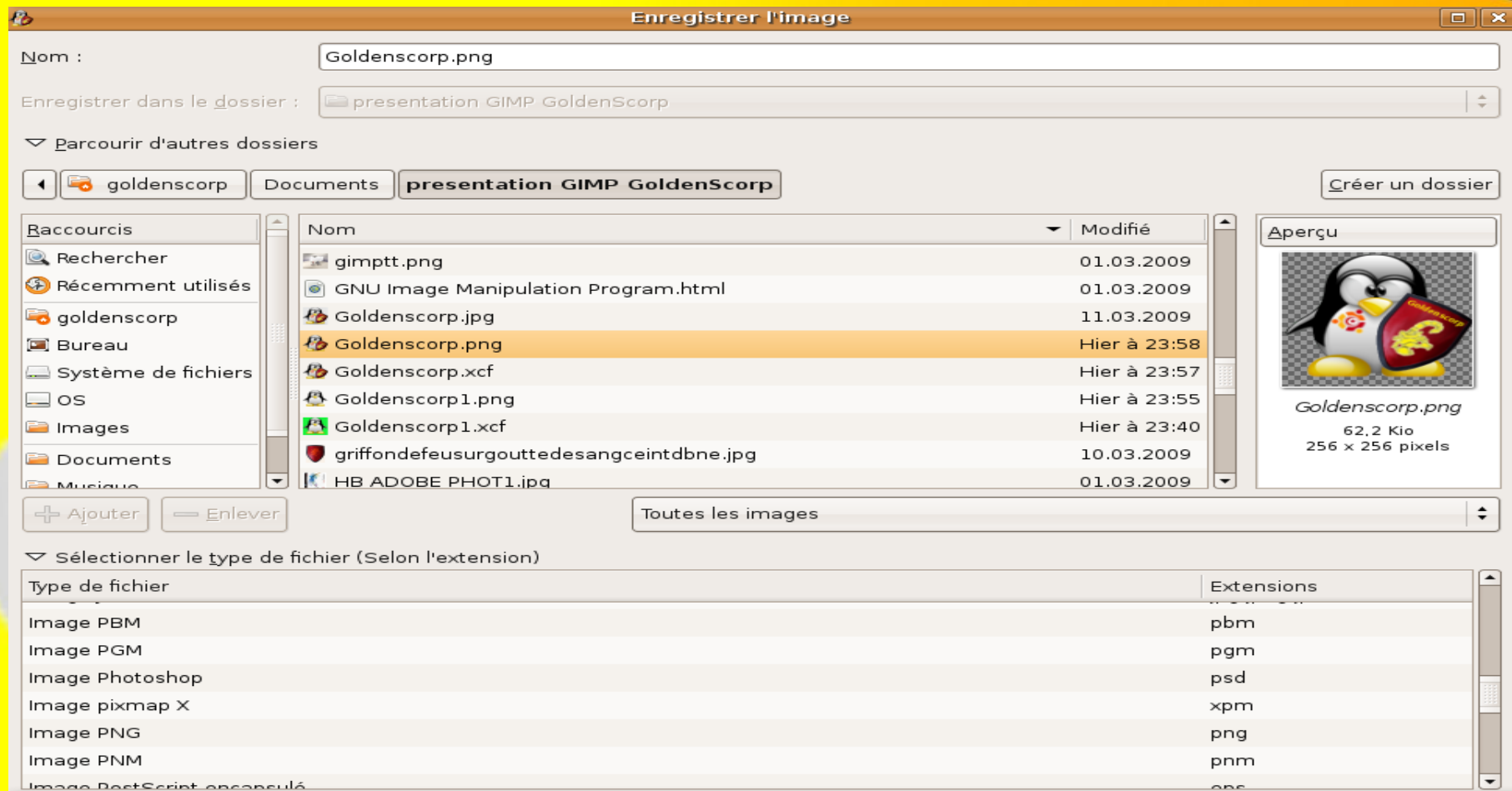
Enregistrer une photo



Lorsque l'on enregistre une photo, nous avons besoin de passer par trois paramètres :

- **à quel endroit** sur le disque dur allons-nous enregistrer la photographie ?
- **quel nom** allons-nous donner à notre image ?
- **quel format** de fichier allons-nous utiliser afin d'enregistrer la photographie ?

Enregistrer une photo



Enregistrer une photo



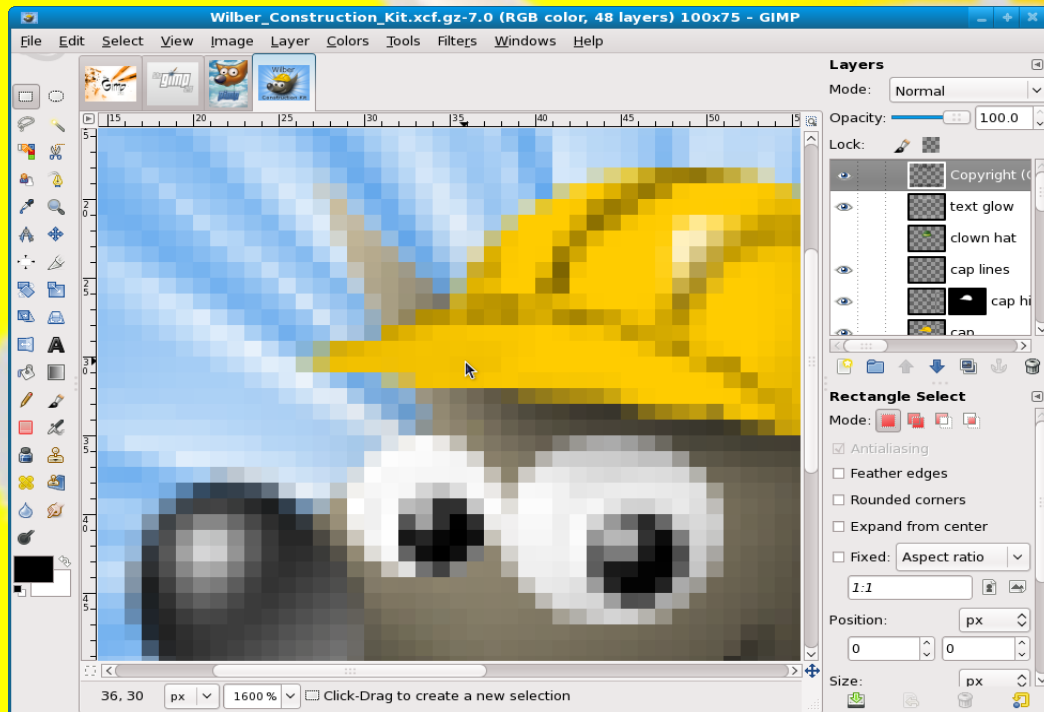
Le seul moyen de vérifier que l'image a bien été enregistrée est de remarquer que devant le nom de l'image, dans la barre de titre, l'étoile signifiant que la photo n'est pas enregistrée a disparue.



Gimp avec fenêtre unique



C'est *Martin Nordholts* qui a proposé récemment de travailler dès maintenant sur ce thème avec comme objectif d'intégrer la première version de Gimp avec fenêtre unique dès Gimp-2.8



Conclusion



Pour apprendre GIMP, il vous faudra lui consacrer du temps afin de pouvoir maîtriser toutes ses fonctions. Pour vous donner un aperçu du potentiel de ce logiciel, le mieux est sans doute d'utiliser les manuels et autres tutoriels en ligne.

Pour les tutoriels, il en existe une bonne dizaine, aidant des personnes ayant un degré de connaissance du logiciel différent, depuis le débutant jusqu'à l'expert.

Les sites utiles



Voici quelques sites qui vont vous apporter une aide précieuse :

*site officiel GIMP: <http://www.gimp.org>

*documentation officielle, en français : <http://docs.gimp.org/fr>

*site en français très complet, axé sur l'actualité de GIMP :

<http://gimpfr.org>

*site à conseiller : <http://www.fetchiz.fr/video-formation/gimp.html>

*Quelques vidéo sur GIMP :

<http://www.virusphoto.com/tutoriaux-video-sur-la-retouche-photo/>

Références



<http://fr.wikipedia.org/wiki/GIMP>

<http://doc.ubuntu-fr.org/gimp>

<http://docs.gimp.org/fr/>

http://www.photo-evasion.com/tutoriels/presentation_gimp.html

http://fr.wikipedia.org/wiki/Larry_Ewing

<http://www.e-solidaire.net/Le-GIMP>



MERCI de votre attention

