

Voilà un petit tour sur les moyens à utiliser pour jouer aux jeux vidéo sous gnu/linux (ubuntu). Je sais qu'une raison pour laquelle certaine personne ne font pas de migration (totale) c'est à cause des jeux vidéo. Alors avec ce tuto je crois qu'ils n'auront plus d'excuse.

- -Les logiciels faisant tourner les jeux Windows

1. **Wine** : il n'est plus à démontrer. Sa fonction première est de faire tourner les logiciel compatible pour windows sur un autre système d'exploitation, Linux dans notre cas. De ce fait tout jeu tournant sous windows est donc susceptible de le faire sous Linux via Wine. je dis bien susceptible, car tous les logiciels (et par ricochet les jeux) ne sont pas pas 100% compatible (même compatible tout cours pour certains). Alors ne soyez pas surpris que ca ne marche pas du premier coup (ou que ca ne marche même pas du tout).

Wine est suffisamment avancé pour que certain lui donne du crédit (pas moi, mais ca c'est une autre histoire (article)) comme Google qui utilise sont noyau dans picasa, earth chrome (à ne pas confondre avec chromium) et même le système d'exploitation [ReactOs](#) qui utilise ces bibliothèques (je vous promets j'en reparlerais une autre fois, car c'est un projet très intéressant).

liste des logiciels compatible wine : <http://appdb.winehq.org>

2. **crossover Office** : c'est un logiciel Propriétaire et commercial de [CodeWeavers](#). Il basé sur le code et bibliothèques de wine, mais avec plus de compatibilité, normal on emploi des gens pour le faire. Je ne vais en dire plus car ne le connais pas très bien.

liste de logiciels compatible : <http://www.codeweavers.com/compatibility/browse/rank>

3. **cedega** : le mal en personne (c'est un peu le windows de wine). En fait cedega est un fork de wine, mais payant. certes y'a une version gratuite, mais faut aller chercher la version CVS et faire la compilation soit même et comble de tout ca elle n'est pas mise à jour depuis 2002, donc bonjour les dégât.

Mais sinon si vous avez assez d'argent et pas de conscience (pour utiliser un logiciel libre payant) alors cedega est un bon soft qui permet de faire de belle chose et qui à le mérite d'être performant.

édité par [transgaming](#) vous pouvez trouver la liste des jeux compatible : <http://www.cedega.com/gamesdb>

4. **play on linux** : Tout comme wine (sur qui il repose), playon linux est un projet libre. En fait [playonlinux c'est quoi](#) : juste un script écrit en bash (et oui, la forme du bash) accompagné d'une interface en python le tout utilisant wine en background.

Que dire de plus ... juste que c'est excellent.

- Les jeux natif sous linux

bah ne croyez pas qu'il n'y a que sous windows que l'on puisse jouer. Sous linux aussi et en natif d'ailleurs. Alors je vais vous faire ici une compilation de quelques sites qui permettent d'avoir une liste de jeux sous linux.

1. **Jeux Libres** : est un site regroupant des jeux sous licences libres, il propose des classements, un forum, mais aussi des news sur l'actualité sur les jeux libres. la fiche d'information des jeux est très complètes, car elle donne un maximum d'information sur le jeux.

link : [jeuxlibres](#)

2.**Jeux Linux** : est un site très riche et très actif qui présente des jeux sous linux. Il propose également des articles sur du matériels, des logiciels en relation avec les jeux, propose des entretiens avec des créateurs de jeux, fait des comparatifs, bref c'est un site très complet. La fiche des jeux est franchement une mine d'or, super bien détaillé, avec un maximum d'information. Avec un serveur de jeu, pour les jeux en ligne, regroupant un nombre impressionnant de jeu. je suis assez

bluffé et c'est le meilleur de cette liste.

Alors une seule adresse : <http://www.jeuxlinux.fr>

3. **Le Bottin des Jeux Linux**: la Mecque des jeux vidéos sous linux. Celui-ci n'est pas un site, mais plus tôt un annuaire de jeux, qui contient une très grande liste (1900 jeux) de jeux jouable sous linux. La fiche de description des jeux est excellent car donne un maximum d'info, vraiment j'ai été bluffé.

link : [le Bottin](#)

4. **DJL** : est un gestionnaire de jeux pour Linux écrit en python, on peut le considérer comme un gestionnaire graphique de paquets (synaptique ou logithèque) comme un gestionnaire de paquets classique, mais orienté jeux. C'est un projet libre très intéressant. Il est fortement inspiré de Steam de Valve software,

Bien que très jeune il mérite une attention particulière : [DJL](#)

5. Pour les amoureux du tout cuit (les feignants) il existe la distribution **Linux Console** qui est une distribution Live dédiée aux jeux vidéos libres.

link : [linux console](#)

6. Deux liens sur le site wikipédia [Jeux libres](#) et [Jeux sous Linux](#)

7. Petite compil pour les anglophones (désolé je ne pourrais pas faire de gros commentaires, car mon anglais est très juste).

[happypenguin](#)

[LinuxGames](#)

[Linux Gamers](#)

[LinuxHotBox Games](#)

[Games for Linux](#)

– Emulateur de consoles de salons

Et oui pour ceux la qui ont passés des nuits blanches, dribblés les cours, tout ca pour passer des heures devant la télé et avoir mal aux doigts (uniquement les 2 pouces), qui ont usés et abusé de leur console (jusqu'à ce qu'elle rende l'âme), cette section vous est réservés. Oui je reconnais, je connais très bien ces symptômes et maux car j'ai (et je continu) à faire partie de ceux la, mea-culpa.

tout y est, de l'**ATARI** (pour les plus vieux) à la **Wii** (pour les newbbies) en passant la **NES**, **GAMEBOY**, **PS2**, **MEGADRIVE**, **NEOGEO ...**, (putain ca me rappelle des souvenirs la). tout y est vraiment un vrai régal.

Alors si comme moi, vous voulez revivre toutes ces sensation, mais sur votre bonne veille distribution linux, une seule adresse [Emulateur de console](#). je vous assure j'ai les larmes aux yeux rien qu'en sachant que c'est possible de jouer à ces jeux la.